

Autor/autorka

Patrycja Prokopiuk

1. Etap edukacyjny i klasa. szkoła ponadpodstawowa - liceum - klasa I

2. Przedmiot. język obcy nowożytny – angielski

3. Temat zajęć:

The most unusual jobs.

4. Czas trwania zajęć

45 minut

5. Uzasadnienie wyboru tematu

Lekcja związana z tematem katalogu maturalnego: Praca. Utrwalenie słownictwa związanego z zawodami i pracą.

6. Uzasadnienie zastosowania technologii

1.Powtórzenie słownictwa związanego z pracą. 2.Utrwalenie nowo poznanego słownictwa. 3.Wsparcie procesu edukacyjnego, w tym umiejętności rozumienia ze słuchu, poprzez materiał audiowizualny.

7. Cel ogólny zajęć

Rozwijanie sprawności słuchania, mówienia i czytania; wprowadzenie i utrwalenie słownictwa w zakresie tematu praca i zawody.

8. Cele szczegółowe zajęć

1. Uczeń poznaje i posługuje się w miarę rozwiniętym słownictwem w zakresie tematu praca.
2. Uczeń potrafi zrozumieć wypowiedzi na temat rzadko spotykanych zawodów i odpowiedzieć na pytania szczegółowe.
3. Uczeń wypowiada się na temat rzadko spotykanych zawodów oraz swoich planów na przyszłość.

9. Metody i formy pracy

- komunikatywna
- aktywizująca (film, zadania, quizy)
- praca indywidualna

10. Środki dydaktyczne

- tablica multimedialna
- laptop
- materiał audiowizualny (filmik z youtube)
- aplikacja Quizlet do nauki i utrwalenia słów
- ćwiczenie w aplikacji Wordwall
- strona internetowa: mindmup.com

- strona internetowa: poll-maker.com

11. Wymagania w zakresie technologii

- laptop
- połączenie internetowe
- tablica interaktywna/ projektor i głośniki

12. Przebieg zajęć

Czynności wstępne i organizacyjne

Wprowadzenie tematu, czynności organizacyjne, przedstawienie skróconego przebiegu zajęć.

1. Sprawdzenie obecności
2. Poinformowanie uczniów o temacie i celach lekcji
3. Ogólne przedstawienie formy pracy na lekcji.

Aktywność nr 1

Temat:

Rozgrzewka

Czas trwania

10

Opis aktywności

Przypomnienie wcześniej poznanego słownictwa. Uczniowie uzupełniają mapę myśli dotyczącą zawodów które znają. https://app.mindmup.com/map/_free/2022/11/70e31e4061de11eda6f82b36393e8b57

Aktywność nr 2

Temat

Wprowadzenie słownictwa za pomocą materiału audiowizualnego.

Czas trwania

5

Opis aktywności

Uczniowie oglądają filmik z załączonego linku. <https://www.youtube.com/watch?v=AUNmsf25-W4>

Aktywność nr 3

Temat

Utrwalenie nowo poznanego słownictwa.

Czas trwania

20

Opis aktywności

1. Uczniowie robią zadanie na platformie Wordwall. <https://wordwall.net/play/38057/709/728> Ćwiczenie polega na dopasowaniu prawidłowego znaczenia do wyrazu. Są to definicje zawodów przedstawionych w materiale audiowizualnym. Celem ćwiczenia jest utrwalenie wcześniej poznanego słownictwa. Najpierw każdy uczeń samodzielnie wykonuje je na swoim smartfonie, następnie klasa wykonuje je wspólnie na tablicy interaktywnej, umożliwia to kontrolę poziomu zaznajomienia ucznia z nowo poznanym słownictwem.
2. Uczniowie tworzą ranking. Za pomocą kwestionariusza <https://take.quizmaker.com/poll4574314x306b4A1A-143> głosują na według nich najbardziej niespodziewany zawód.
3. Po głosowaniu chętni uczniowie uzasadniają swoje wybory na forum klasy.

Aktywność nr 4

Temat

Gra językowa - rywalizacja w grupach.

Czas trwania

10

Opis aktywności

Nauczyciel musi się zalogować na konto na quizlet.com, następnie na stronie zestawu: https://quizlet.com/_cbuaop?x=1qqt&i=3749ht wybiera opcję: "Classic live", potem: "losowe zespoły", tryb: "definicja i pojęcie", gdy dołączy cała klasa nauczyciel klika "stwórz grę", potem "podziel na zespoły" oraz kolejno "rozpocznij". Każdy z uczniów na swoim smartfonie wchodzi na stronę: www.quizlet.live. Tam pokazuje im się okienko do wpisania kodu gry. Po wpisaniu kodu, podają również swoje imię. Uczniowie na smartfonach zaznaczają odpowiednią definicję słowa. Ważne jest to, że tylko jeden uczeń z grupy ma poprawną odpowiedź, gdy uczeń który jej nie posiada kliknie na błędną - cała drużyna wraca do początku gry. Zwycięski zespół wygrywa nagrodę: plusa lub zwolnienie z pracy domowej.

Podsumowanie lekcji

Nauczyciel podsumowuje lekcję, pytając czego uczniowie się nauczyli.

13. Sposób ewaluacji zajęć

Uczniowie w ramach pracy domowej otrzymują link do quizu ze słownictwa z zajęć: <https://wordwall.net/play/38057/709/672>

Wyniki testu nauczyciel może skontrolować w zakładce "wyniki" na platformie wordwall.net

14. Licencja

CC BY-NC-SA 4.0 - Uznanie autorstwa-Użycie niekomercyjne-Na tych samych warunkach 4.0 Międzynarodowe. [Przejdź do opisu licencji](#)

15. Wskazówki dla innych nauczycieli korzystających z tego scenariusza

16. Materiały pomocnicze

17. Scenariusz dotyczy Zintegrowanej Platformy Edukacyjnej: Nie

18. Forma prowadzenia zajęć: dowolna